



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI SQUILLACE

*Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado con Indirizzo Musicale*

Via Damiano Assanti, n. 15 – 88069 Squillace (CZ) - Tel. E fax: 0961 912049/912034

- email: [czic87200x@istruzione.it](mailto:czic87200x@istruzione.it) - pec: [czic87200x@pec.istruzione.it](mailto:czic87200x@pec.istruzione.it) -

C.M. CZIC87200X - c.f. 97069210793 - Sito Web [www.scuolesquillace.edu.it](http://www.scuolesquillace.edu.it)

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



**Italiadomani**  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Spettabile USB Calabria  
Ai DD. SS. delle Scuole e Istituti Statali di ogni ordine e grado provincia di Catanzaro  
All'Albo e  
Al sito Web  
ATTI

## AZIONE DI COMUNICAZIONE, INFORMAZIONE E PUBBLICITÀ

Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università. Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023) "A tutto STEM", CUP: H24D23001580006, finanziato nell'ambito del decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 12 aprile 2023, n. 65, Missione 4 – Istruzione e Ricerca. M4C1I3.1-2023-1143-P-30098.

## PROGETTO A TUTTO STEM

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
RENDE NOTO

Con riferimento alla misura in epigrafe, nell'ambito del decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 12 aprile 2023, n. 65, Missione 4 – Istruzione e Ricerca, è stato autorizzato il finanziamento pari a € 83.793,23 finalizzato alla realizzazione di Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multi linguistiche come di seguito rappresentato:

**Potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti**

Titolo modulo	Sede/Plesso	Ore previste
Percorso di formazione per il potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti. Preparazione alla certificazione livello A1/A2/B1	Amaroni (P.za Indipendenza)	26
Percorso di formazione per il potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti. Preparazione alla certificazione livello A1/A2/B1	Squillace Centro (Via D. Assanti)	26
Percorso di formazione per il potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti. Preparazione alla certificazione livello A1/A2/B1	Squillace Lido (Via dei Feaci)	26
Percorso di formazione per il potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti. Preparazione alla certificazione livello A1/A2/B1	Vallefiorita (Via dello Stadio)	26
Percorso di formazione per il potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti. Preparazione alla certificazione livello A1/A2/B1	Staletti (Via Amoruso)	26

I percorsi, con una durata di 26 ore, sono tenuti da almeno un formatore esperto madrelingua o comunque in possesso di un livello di conoscenza e certificazione linguistica pari almeno a C1, coadiuvato da un tutor.

**Potenziamento delle STEM**

Titolo progetto	Descrizione	Sede	Durata H
Progetta la città del futuro! (Primaria)	Sostenibilità, efficienza e innovazione sono i concetti fondamentali per progettare una città intelligente. In seguito all'attenta progettazione della città ideale, i ragazzi scoprono l'arte di raccontare una storia ambientata al suo interno utilizzando lo Storytelling. I bambini iniziano a progettare la propria città intelligente utilizzando Google documenti e Scratch. In seguito all'attenta progettazione della città ideale, i ragazzi scoprono l'arte di raccontare una storia ambientata al suo interno utilizzando lo Storytelling.	Scuola Primaria di Staletti	16

Apprendisti scienziati (Primaria)	Obiettivo del progetto è favorire l'interesse e la curiosità degli alunni per il mondo delle scienze attraverso attività di laboratorio che, con un approccio digitale, siano in grado di insegnare nello stesso tempo le basi del pensiero computazionale. Saranno condotte esperienze pratiche di osservazione di cellule animali e vegetali, stomi, lieviti e muffe,... Mediante l'utilizzo di un microscopio digitale, le immagini dei preparati osservati saranno condivise tramite pc .	Scuola Primaria Valleflorita	16
Robotica educativa 1 (Primaria)	Il Laboratorio di Robotica Educativa svilupperà nozioni di robotica di base per condurre gli allievi all'assemblaggio e alla programmazione di alcuni semplici robot favorendo lo sviluppo del pensiero computazionale.	Scuola Primaria di Squillace Lido	16
Robotica educativa 2 (Primaria)	Il Laboratorio di Robotica Educativa svilupperà nozioni di robotica di base per condurre gli allievi all'assemblaggio e alla programmazione di alcuni semplici robot favorendo lo sviluppo del pensiero computazionale.	Scuola Primaria di Amaroni	16
Ciceroni virtuali...il parco Scolacium (Primaria)	Il progetto si propone di sviluppare un'approfondita conoscenza di uno dei luoghi di maggiore interesse storico presente nel nostro territorio: il parco archeologico Scolacium. Gli alunni produrranno un plastico del parco o di parte di esso e un depliant illustrativo, opportunamente corredato di codici QR.	Scuola Primaria di Squillace Centro	16
Modellare le architetture del passato con TinKercad (SSIG)	L'attività è dedicata alla creazione di modellini in 3 D con l'applicazione gratuita Tinkercad, tali modelli vengono prima progettati e poi stampati con l' utilizzo della stampante in 3 D. Potranno essere di esempio i modelli dell'architettura del passato (Ziqqurat, Piramidi, Castel del Monte, Tempio di Apollo, Torre di Pisa,) da disegnare e stampare.	Scuola Secondaria di Squillace Lido	16
Alla scoperta della bellezza che ci circonda (SSIG)	Costruire un itinerario fotografico con Google My Maps realizzando una mappa digitale attraverso l'uso dell'applicazione Google My Maps dei luoghi rappresentativi del patrimonio storico, artistico, archeologico e paesaggistico della propria città e dell'hinterland.	Scuola Secondaria di Squillace Centro	16

Coding, robotica e Steam (SSIG)	Attraverso una metodologia ludico – sperimentale, gli studenti conosceranno i fondamenti della programmazione basata su blocchi e avranno la possibilità di sviluppare le loro capacità logiche e di progettazione. La presenza della robotica educativa in classe permette, inoltre, di ampliare la dimensione interattiva negli alunni, di potenziare la loro autostima liberandoli dalla paura di sbagliare e di rendere più efficace la didattica.	Scuola Secondaria di Amaroni	16
SHEETS GAME 1 (SSIG)	Il corso è incentrato sull'utilizzo dei fogli di calcolo ed è pensato per essere un'attività laboratoriale, con lo scopo di sviluppare e/o rafforzare competenze digitali e logico-matematiche. L'utilizzo dei fogli di calcolo crea un ponte tra la matematica e la sua applicazione, rendendo “visibili”, quindi più accessibili concetti che spesso si conoscono solo in teoria. Il programma del corso si rifà a moduli della ICDL	Scuola Secondaria I grado di Vallefortita	16
SHEETS GAME 2 (SSIG)		Scuola Secondaria I grado di Staletti	16

I percorsi, con una durata di 16 ore, sono tenuti da un formatore esperto coadiuvato da un tutor. Le azioni formative sono svolte in presenza e prevedono il coinvolgimento dell'intero gruppo classe, di più classi, di classi aperte e comunque di gruppi di studenti non inferiori a 12 unità.

Si comunica che, per l'obbligo della trasparenza e della massima divulgazione, tutti gli elementi di interesse comunitario, relativi allo sviluppo del progetto: avvisi, bandi, pubblicità, ecc., saranno tempestivamente affissi e visibili sul sito della scuola al seguente indirizzo: <https://www.scuolesquillace.edu.it/tipologia-documento/pnrr/>

Il presente avviso, realizzato ai fini della pubblicizzazione/sensibilizzazione ed a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell'Unione Europea, ha come obiettivo la diffusione nell'Opinione Pubblica della consapevolezza del ruolo delle Istituzioni con particolare riguardo a quelle Europee.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof. Alessandro Carè